

# MÓDULO 3: ESTRUTURA E CONHECIMENTO BÁSICO PARA GRAVAR EM CASA



CÂMARA



LUZ



SOM



GRAVAÇÃO DE ECRÃ



CÂMARA



MOVIMENTOS



ALTURA DO COMPUTADOR,  
TELEMÓVEL OU CÂMARA



CÂMARA



COMPUTADOR



## MOVIMENTOS

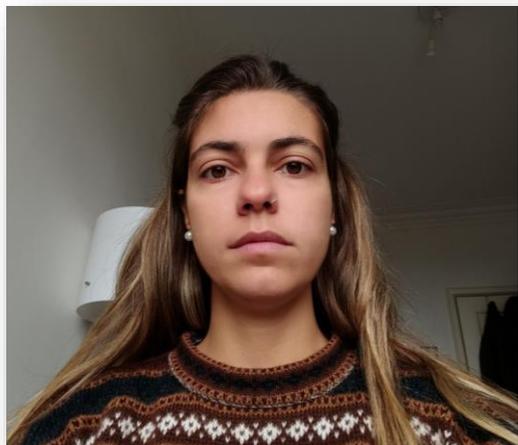
- Evite mexer na câmara durante a gravação, pois a luz pode mudar e a qualidade do vídeo ficar prejudicada.





## ALTURA DO COMPUTADOR, TELEMÓVEL OU CÂMARA

- O computador, telemóvel ou câmara deve estar à altura dos olhos, mesmo que o criador esteja em pé. Cria maior conexão com a sua audiência, além de evitar sombras no pescoço.
- Dica: Apoie o computador, câmara ou telemóvel em baixo de livros ou caixas. Suportes para computador também ajudam.



LUZ



MELHOR HORÁRIO DE GRAVAÇÃO



LUZ DE APOIO PARA EVITAR SOMBRAS



FALTA DE ILUMINAÇÃO



## MELHOR HORÁRIO DE GRAVAÇÃO

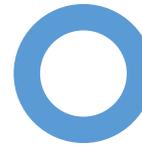
- Gravar pela manhã é a melhor opção.
- Procure ficar de frente para uma janela, não de lado, para evitar sombras.



De lado para janela



De frente para janela





## LUZ DE APOIO PARA EVITAR SOMBRAS

- Caso não possa ficar de frente para a janela, acenda uma luz em direção à parte do rosto que está com sombra.



De lado para a janela, sem iluminação de apoio



De lado para a janela com iluminação de apoio





## FALTA DE ILUMINAÇÃO

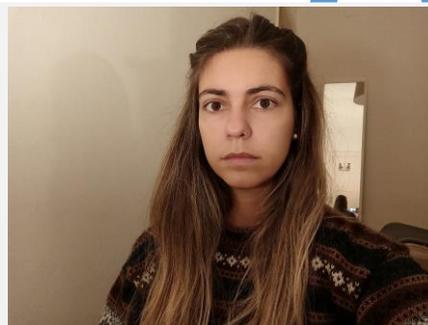
- Com o apoio de um único candeeiro é possível criar um ambiente bem iluminado.



**Candeeiro  
direcionado  
para a sua  
face**



**Candeeiro  
direcionado  
para o teto de  
cor clara**



**Candeeiro  
direcionado  
para uma  
parede de cor  
clara à sua  
frente**





SOM



BOAS PRÁTICAS



TELEMÓVEL



CÂMARA



COMPUTADOR



## BOAS PRÁTICAS COM SOM

- Escolha um ambiente silencioso e sem eco.
- Caso tenha auriculares com saída de voz, faça o teste e veja qual dos sons tem mais qualidade, se o do aparelho que utilizará, se o do auricular.
- Caso opte por utilizar auriculares, tente evitar que a saída de voz fique solta e em contacto direto com a sua roupa. Procure prender o microfone à sua pele, com uma fita cola, ou na roupa com a ajuda de um clip.
- Dica: Faça sempre o teste de som antes de começar a gravar. Grave alguns segundos de vídeo e perceba se consegue ouvir-se a si mesmo com clareza.



Diferença entre áudios com e sem atrito da roupa:





## BOAS PRÁTICAS COM SOM

- Caso queira utilizar música de fundo durante a gravação, utilize única e exclusivamente as músicas da plataforma Epidemic Sound, caso contrário o seu vídeo poderá ser bloqueado pelo YouTube.
- Para utilizar o Epidemic Sound, basta aceitar o convite da Thumb Media e fazer parte dos criadores de conteúdo educativos da DGE.





## SOM NO TELEMÓVEL

- Grave próximo ao smartphone, caso não utilize auriculares.
- Não deixe o seu telemóvel no modo vibração ou com o volume alto. Deixe o seu telemóvel no modo silencioso para que nenhum som ou vibração de qualquer aplicação se sobreponha à sua VOZ.





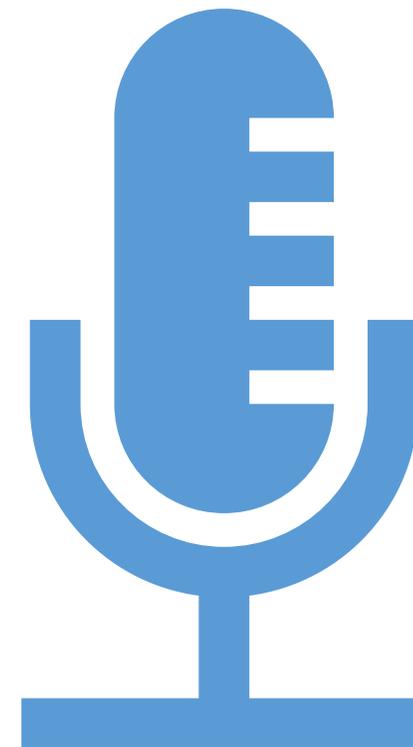
## SOM NA CÂMARA

- Antes de começar a gravar, faça um teste para entender se o áudio da câmara está bom.
- Caso tenha um microfone ou lapela para conectar à câmara, a gravação pode ficar ainda melhor.



## SOM NO COMPUTADOR

- Antes de começar a gravar, faça um teste para entender se o áudio do computador está bom.
- Caso não esteja, pode conectar um auricular ou um microfone para ajudar na gravação.





# GRAVAÇÃO DE ECRÃ



GRAVAÇÃO DE ECRÃ SEM INSTALAÇÃO DE PROGRAMAS:



GRAVAÇÃO DE ECRÃ NO  
MacOS



GRAVAÇÃO DE ECRÃ NO  
WINDOWS



SOFTWARES DE GRAVAÇÃO  
DE ECRÃ



OUTRAS FERRAMENTAS



## GRAVAÇÃO DE ECRÃ SEM INSTALAÇÃO DE PROGRAMAS

- Esta é uma boa solução para professores que queiram partilhar conteúdos em apresentações, vídeos ou textos.
- Também é uma boa solução para professores que não tenham um ambiente propício para gravação.





## GRAVAÇÃO DE ECRÃ NO MacOS

Para gravar o ecrã basta:

- Command (cmd) + Shift (seta para cima) + 5
- Aparecerão 5 opções de gravação no fundo da página > selecionar “gravar ecrã inteiro”
- De seguida, em “opções” deve decidir em que local quer guardar o vídeo; temporizador (aconselho a colocar “nenhum” para não existirem interrupções); microfone (caso não queira gravar o som do computador, selecione “nenhum”).
- Carregar em “Gravar” para iniciar a gravação do ecrã
- Quando terminar, basta carregar no símbolo indicado





## GRAVAÇÃO DE ECRÃ NO WINDOWS

### Requisitos:

- É necessário que a sua máquina esteja equipada com alguma placa de vídeo que suporte essa funcionalidade. As GPUs compatíveis são: Radeon HD 7000, HD 7000M, HD 8000, HD 8000M, R9, R7 (da AMD), GeForce série 600 ou posterior, série 800M ou posterior, Quadro série Kxxx ou superior (da NVIDIA), HD Graphics 4000 ou posterior e Iris Graphics 5100 ou posterior (da Intel).

### Para gravar o ecrã basta:

- Pressionar a combinação de teclas “Windows + G”
- Uma pequena barra surgirá na tela, pedindo que confirme a abertura da barra de jogos. Clique na caixa de seleção ao lado da opção “Sim, isso é um jogo” (mesmo que não seja)
- Da esquerda para a direita, as suas funções são: abrir a app oficial do Xbox; gravar um clipe curto com os últimos 30 segundos do game; tirar uma screenshot; iniciar uma gravação de tempo livre; abrir a janela de configurações; mover a barra para outro lugar da tela. Na roda dentada pode ajustar as definições como que microfone usar.
- Selecione a 4.ª opção (iniciar uma gravação de tempo livre) e comece a gravar o seu ecrã.





## SOFTWARES DE GRAVAÇÃO DE ECRAN

### 1ª opção: OBS (<https://obsproject.com/>)

- **PROS:** É o mais completo das opções, é open source, não apresenta quaisquer limitações e tem imensas opções, que na maioria dos programas são pagas.
- **CONTRAS:** Não é intuitivo para quem nunca utilizou e pode tornar-se algo complexo.

### 2ª opção: Free Cam (<https://www.freescreeenrecording.com/>)

- **PROS:** sem watermark, tempo limite de gravação ou ads, boa qualidade de gravação, interface simples.
- **CONTRAS:** grava apenas em .mp4, não consegue gravar com webcam, apenas disponível para windows.

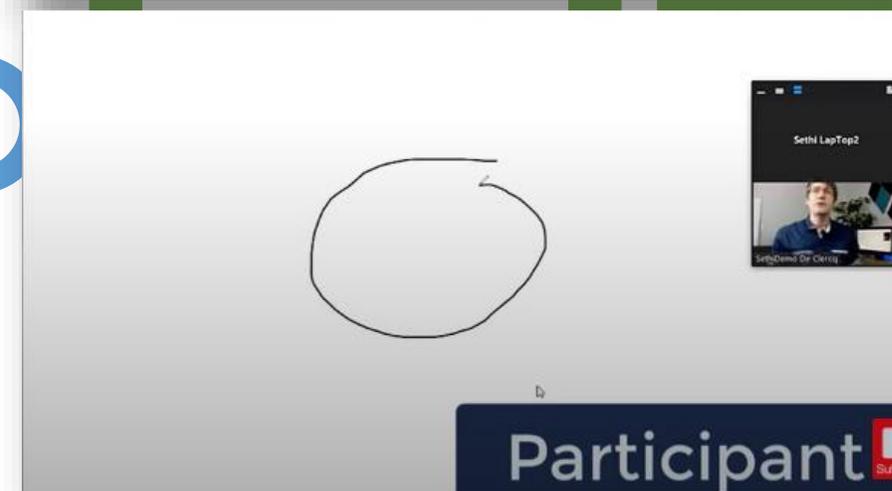
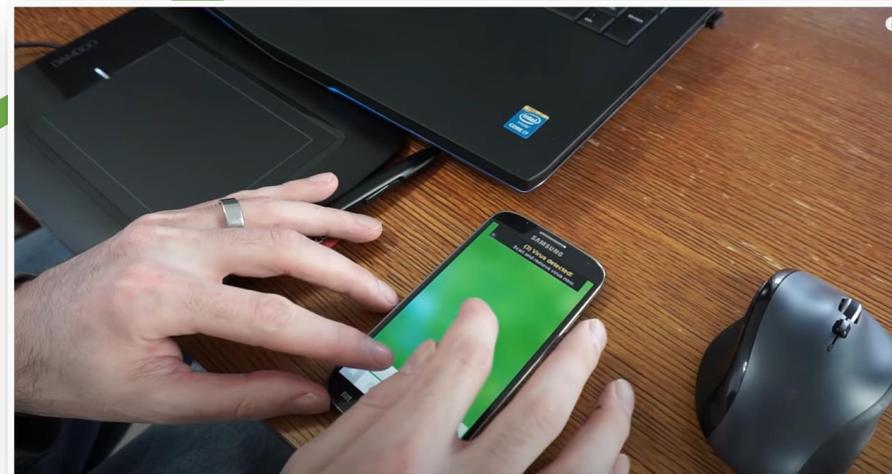




## OUTRAS FERRAMENTAS

Escreva no seu telemóvel ou computador como se estivesse a escrever num papel. O que escreveu com o seu dedo aparecerá na tela.

- **Remote Mouse:**  
<https://www.remotemouse.net/>
- **White Board Zoom:**  
<https://support.zoom.us/hc/en-us/articles/205677665-Sharing-a-whiteboard>





## RESUMO DO MÓDULO: ESTRUTURA E CONHECIMENTO BÁSICO PARA GRAVAR EM CASA

### PONTOS IMPORTANTES PARA CRIAR O SEU CANAL:

1. NÃO MOVIMENTAR MUITO A CÂMARA
2. TESTAR SEMPRE O SOM
3. TER CUIDADO PARA QUE A LUZ TORNE A IMAGEM MAIS CLARA. GRAVAR DE PREFERÊNCIA PELA MANHÃ
4. GRAVAR O ECRÃ É UMA ÓTIMA OPÇÃO PARA APRESENTAR OS CONTEÚDOS DAS DISCIPLINAS

